

**Блохин Матвей Георгиевич**, магистрант, РТУ МИРЭА, г. Москва

## **СРАВНЕНИЕ FIGMA И ADOBE XD: ОСНОВНЫЕ РАЗЛИЧИЯ И ТЕНДЕНЦИИ РАЗВИТИЯ ИНСТРУМЕНТОВ UI/UX-ДИЗАЙНА**

Современные цифровые продукты требуют удобных и интуитивных интерфейсов, что делает UI/UX-дизайн ключевым этапом разработки. Для создания прототипов и совместной работы дизайнеры используют специализированные инструменты, среди которых Figma и Adobe XD занимают ведущие позиции. В статье проводится сравнительный анализ этих платформ, рассматриваются их функциональные возможности, особенности совместной работы, интеграции и ценовые модели. Особое внимание уделено преимуществам облачного подхода Figma и экосистеме Creative Cloud, в которую встроен Adobe XD. Также выделены основные тенденции развития инструментов UI/UX-дизайна, включая интеграцию искусственного интеллекта, усиление роли облачных технологий и рост популярности решений для коллаборации в реальном времени.

Modern digital products require user-friendly and intuitive interfaces, making UI/UX design a key development stage. For prototyping and collaboration, designers rely on specialized tools, with Figma and Adobe XD leading the way. This article provides a comparative analysis of these platforms, examining their functionality, collaboration features, integrations, and pricing models. Particular attention is paid to the advantages of Figma's cloud-based approach and the Creative Cloud ecosystem, which includes Adobe XD. Key trends in the development of UI/UX design tools are also highlighted, including the integration of artificial intelligence, the increasing role of cloud technologies, and the growing popularity of real-time collaboration solutions.

**Ключевые слова:** UI/UX-дизайн, прототипирование, совместная работа, облачные сервисы, Figma, Adobe XD, дизайн-системы, интеграции.

**Keywords:** UI/UX design, prototyping, collaboration, cloud services, Figma, Adobe XD, design systems, integrations.

**Введение.** Создание интерфейсов цифровых продуктов требует современных инструментов для проектирования и совместной работы

дизайнеров. Figma и Adobe XD предоставляют решения для прототипирования, разработки пользовательских интерфейсов и организации командной работы, но их функциональные возможности существенно отличаются. Эта статья проводит сравнительный анализ данных платформ, выявляет ключевые различия, определяет, какой инструмент лучше подходит для распределённых команд дизайнеров, и обозначает перспективные направления развития UI/UX-инструментов. Анализ основан на открытых источниках, включая официальные сайты и актуальные сравнительные обзоры по состоянию на 2025 год.

**Анализ существующих решений.** Для сравнения были рассмотрены ключевые аспекты, важные для работы дизайнеров интерфейсов: возможности прототипирования и анимации, совместная работа в реальном времени, интеграции с другими сервисами, поддержка плагинов и библиотек компонентов, удобство кроссплатформенного доступа, а также ценовые модели и доступность инструментов.

#### **Функционал Figma:**

- **Совместная работа в реальном времени:** несколько пользователей могут редактировать один проект одновременно, изменения отображаются мгновенно;
- **Доступ через браузер и приложения:** работает без установки сложного ПО, поддерживает Windows, macOS, Linux и мобильные устройства;

- **Плагины и виджеты:** большая библиотека плагинов для автоматизации задач, генерации контента, тестирования интерфейсов. Управление задачами: Боты предлагают команды, кнопки, онлайн-запросы, меню, игры и мини-приложения, что позволяет автоматизировать задачи, такие как уведомления о новых задачах в проектах;
- **Библиотеки компонентов:** поддержка общих дизайн-систем для команды, возможность централизованного обновления UI-элементов;
- **Прототипирование и анимация:** создание интерактивных прототипов с переходами, анимациями и логикой взаимодействий;
- **Бесплатная версия и гибкая подписка:** базовый тариф с основными функциями доступен бесплатно, расширенные возможности доступны в Pro- и Enterprise-версиях.

#### **Функционал Adobe Xd:**

- **Прототипирование и анимация:** поддержка интерактивных переходов, микроанимаций и автопереходов (Auto-Animate).;
- **Интеграция с Adobe Creative Cloud:** тесная связка с Photoshop, Illustrator и After Effects для профессиональной доработки графики;
- **Работа офлайн:** проекты можно создавать и редактировать без подключения к интернету;
- **Поддержка плагинов:** магазин расширений для интеграций с Jira, Slack, Zeplin и другими инструментами;
- **Совместная работа через облако:** возможность комментирования и совместного редактирования, но с меньшими возможностями, чем у Figma;
- **Подписка через Creative Cloud:** XD доступен по модели подписки, часто используется как часть пакета Adobe для дизайнеров.

Для более удобного сравнения приведена таблица с основными различиями:

Таблица 1 – Сравнительный анализ Figma и Adobe XD

Функция	Figma	Adobe XD
Совместная работа	Редактирование в реальном времени, комментарии, облачная синхронизация	Совместная работа через облако, ограниченные возможности редактирования
Доступность	Работает в браузере и приложениях (Windows, macOS, Linux, мобильные)	Десктопное приложение (Windows, macOS), работа офлайн
Прототипирование и анимация	Интерактивные прототипы, базовые анимации и переходы	Auto-Animate, развитые переходы и микроанимации
Интеграции и плагины	Большая библиотека плагинов и виджетов, открытая экосистема	Плагины для интеграций (Jira, Slack, Zeplin), связка с Creative Cloud
Библиотеки компонентов	Поддержка дизайн-систем и общих библиотек для команды	Поддержка компонентов, но интеграция ориентирована на Creative Cloud
Стоимость и лицензия	Бесплатный базовый тариф, Pro и Enterprise-подписки	Доступ по подписке Adobe Creative Cloud, нет полноценного бесплатного тарифа

## **Теоретическое обоснование.**

Для специалистов в области UI/UX-дизайна критически важными являются инструменты, позволяющие быстро создавать прототипы, тестировать интерфейсы и организовывать совместную работу команды. Облачные решения, такие как Figma, обеспечивают гибкость при работе в распределённых коллективах и дают возможность синхронного редактирования макетов. Это особенно актуально в условиях удалённого взаимодействия, когда скорость обратной связи напрямую влияет на эффективность проектирования.

Adobe XD, в свою очередь, ориентирован на глубокую интеграцию с экосистемой Creative Cloud. Для дизайнеров, активно использующих Photoshop и Illustrator, это даёт существенные преимущества, так как весь процесс — от графики до финального прототипа — может быть выполнен внутри одной среды. Однако, ограниченная поддержка полноценного совместного редактирования снижает удобство использования в больших командах.

Актуальные тенденции развития инструментов для UI/UX-дизайна включают:

- Внедрение искусственного интеллекта для автоматической генерации элементов интерфейса и оптимизации рабочих процессов;
- Рост значимости облачных платформ, позволяющих работать над проектами в реальном времени;
- Развитие кроссплатформенности, что обеспечивает доступ к макетам с любых устройств;
- Стремление к унификации инструментов, где в одной системе совмещаются проектирование, прототипирование и тестирование.

## **Заключение.**

Проведённый анализ показывает, что Figma является наиболее удобным инструментом для распределённых команд благодаря облачной архитектуре, возможности редактирования в реальном времени и доступности бесплатной версии. Это делает её популярной среди студентов, фрилансеров и стартапов.

Adobe XD, напротив, выгоден профессиональным дизайнерам, работающим внутри экосистемы Adobe, где важна тесная связка с Photoshop и

Illustrator. Его сильной стороной являются развитые анимации и возможность офлайн-работы, что особенно актуально при создании сложных прототипов.

В перспективе оба инструмента будут усиливать функции совместной работы и внедрять решения на основе искусственного интеллекта. Однако Figma продолжит лидировать в сегменте облачных платформ, а Adobe XD сохранит позиции среди пользователей, ориентированных на полный пакет Adobe Creative Cloud.

### Список литературы

1. Документация по Figma 2025 [Электронный ресурс]. – URL: <https://help.figma.com/hc/en-us> (Дата обращения: 25.08.2025).
2. Документация по Adobe XD [Электронный ресурс]. – URL: <https://helpx.adobe.com/xd/user-guide.html> (Дата обращения: 25.08.2025).
3. Сравнение Figma и Adobe XD [Электронный ресурс]. – URL: <https://d-element.ru/about/blog/luchshie-besplatnye-i-uslovno-besplatnye-analogi-figma-v-2024-godu/> (Дата обращения: 25.08.2025).
4. Figma vs Adobe XD [Электронный ресурс]. – URL: <https://zerotomastery.io/blog/figma-vs-adobe-xd-comparison-guide/> (Дата обращения: 25.08.2025).
5. UI/UX Design Tools Trends 2025 [Электронный ресурс]. – URL: [https://www.interaction-design.org/literature/article/ux-design-tools-definitive-guide?srsltid=AfmBOoobENNxVMzvmNDy\\_PGaWue5AiNMWkrkVFM3I3V53i4Fp5ssl4p-](https://www.interaction-design.org/literature/article/ux-design-tools-definitive-guide?srsltid=AfmBOoobENNxVMzvmNDy_PGaWue5AiNMWkrkVFM3I3V53i4Fp5ssl4p-) (Дата обращения: 25.08.2025).
6. Figma vs Adobe XD: Designer's Ultimate Comparison 2025 [Электронный ресурс]. – URL: <https://upforcetech.com/figma-vs-adobe-xd-designers-ultimate-comparison-2025/> (Дата обращения: 25.08.2025).
7. UX/UI Trends 2025 [Электронный ресурс]. – URL: <https://medium.com/codeart-mk/ux-ui-trends-2025-818ea752c9f7> (Дата обращения: 25.08.2025).

8. 8 Best Prototyping Tools for UX Designers in 2025 [Электронный ресурс]. – URL: <https://www.interaction-design.org/literature/article/best-prototyping-tools?srsltid=AfmBOor8VY2X3iMhQOXdxUw6fp7yFs8XiikiCkBQK615Y5YjZrfdReC4> (Дата обращения: 25.08.2025).

### References

1. Figma 2025 documentation [Electronic resource]. – URL: <https://help.figma.com/hc/en-us> (Date of request: 25.08.2025).

2. Adobe XD Documentation [Electronic resource]. – URL: <https://helpx.adobe.com/xd/user-guide.html> (Date of request: 25.08.2025).

3. Comparison of Figma and Adobe XD [Electronic resource]. – URL: <https://d-element.ru/about/blog/luchshie-besplatnye-i-uslovno-besplatnye-analogi-figma-v-2024-godu/> (Date of request: 25.08.2025).

4. Figma vs. Adobe XD [Electronic resource]. – URL: <https://zerotomastery.io/blog/figma-vs-adobe-xd-comparison-guide/> (Date of request: 25.08.2025).

5. UI/UX Design Tools Trends 2025 [Electronic resource]. – URL: [https://www.interaction-design.org/literature/article/ux-design-tools-definitive-guide?srsltid=AfmBOoobENNxVMzvmNDy\\_PGaWue5AiNMWkrkVFM3I3V53i4Fp5ssl4p-](https://www.interaction-design.org/literature/article/ux-design-tools-definitive-guide?srsltid=AfmBOoobENNxVMzvmNDy_PGaWue5AiNMWkrkVFM3I3V53i4Fp5ssl4p-) (Date of request: 25.08.2025).

6. Figma vs Adobe XD: Designer's Ultimate Comparison 2025 [Electronic resource]. – URL: <https://upforcetech.com/figma-vs-adobe-xd-designers-ultimate-comparison-2025/> (Date of request: 25.08.2025).

7. UX/UI Trends 2025 [Electronic resource]. – URL: <https://medium.com/codeart-mk/ux-ui-trends-2025-818ea752c9f7> (Date of request: 25.08.2025)

8. 8 Best Prototyping Tools for UX Designers in 2025 [Electronic resource]. – URL: <https://www.interaction-design.org/literature/article/best-prototyping-tools?srsltid=AfmBOor8VY2X3iMhQOXdxUw6fp7yFs8XiikiCkBQK615Y5YjZrfdReC4> (Date of request: 25.08.2025).