

Артамонова Татьяна Геннадьевна

Студент 2 курса заочной формы обучения

по образовательной программе «Цифровое государство
(стратегическое развитие информационного общества)»

ИГСУ «РАНХиГС» при Президенте Российской Федерации,

Москва, Россия

**РЕАЛИЗАЦИЯ ГОСУДАРСТВЕННОЙ ПОЛИТИКИ СОЗДАНИЯ И
ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ОБЛАСТИ
ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА**

Аннотация. В статье рассмотрено значение и целесообразность применения цифровых технологий в реализации государственной политики в области физической культуры и спорта. Исследуется опыт разработки специализированных баз данных и инструментов анализа результатов тренировок и соревнований, а также возможности привлечения широкой аудитории к занятиям спортом через мобильные приложения и веб-ресурсы.

Ключевые слова: цифровые технологии, государственное управление, сфера физической культуры, физическая культура и спорт, популяризация, цифровизация, управление спортом, оптимизация процессов.

Artamonova Tatiana Gennadievna

Student of the Russian Presidential Academy

of National Economy and Public Administration

(The Presidential Academy, RANEPA),

Moscow, Russia

**IMPLEMENTATION OF STATE POLICY FOR THE CREATION AND
USE OF DIGITAL TECHNOLOGIES IN THE FIELD OF PHYSICAL
CULTURE AND SPORTS.**

Annotation. The article considers the importance and appropriateness of using digital technologies in the implementation of state policy in the field of physical culture and sport. The experience of development of specialized databases and

tools for analysis of results of trainings and competitions, as well as possibilities to attract a wide audience to sports activities through mobile applications and web resources is investigated.

Keywords: digital technologies, public administration, physical culture, sport, popularization, digitalization, digital transformation, sports management, optimization of processes.

Введение

Реализация государственной политики создания и использования цифровых технологий в сфере физической культуры и спорта осуществляется через разработку и утверждение Стратегии цифровой трансформации, которая направлена на создание условий для занятий спортом, повышение его конкурентоспособности и оздоровление нации. Федеральным органом исполнительной власти, являющимся ответственным за данную работу, выступает Министерство спорта РФ. В число основных направлений входит создание цифровых платформ, систем мониторинга, развитие спортивной инфраструктуры и повышение доступности спортивных услуг для граждан.

В основе государственной стратегии по развитию физической культуры и спорта лежит активное внедрение цифровых технологий. Этот подход призван обеспечить всестороннюю модернизацию всей отрасли, значительно повысить доступность спортивных активностей для граждан, создать условия для улучшения спортивных результатов российских спортсменов на международной арене, а также стимулировать формирование устойчивой приверженности населения к активной и здоровой жизненной позиции.

Сегодня цифровые технологии открывают новые горизонты в спорте, позволяя спортсменам не просто тренироваться, а делать это максимально эффективно. Благодаря инновациям, спортсмены получают беспрецедентный доступ к персональным данным о своем организме и инструментам для точечной корректировки тренировочного процесса, что сильно повышает их шансы на достижение наилучших результатов и победы на самом высоком уровне.

Улучшение доступности услуг и повышение вовлеченности аудитории происходит благодаря цифровым технологиям, которые делают спорт доступнее и привлекательнее для широкой публики. Люди могут заниматься физическими упражнениями онлайн, смотреть трансляции

соревнований, следить за прогрессом профессиональных спортсменов и получать мотивацию через социальные сети и мобильные приложения. Таким образом мы можем посетить онлайн-тренировки с персональными инструкторами через стриминг-платформы или организовать массовый забег или марафон в дистанционном режиме с привлечением участников из разных регионов мира.

Оптимизация организационно-управленческих процессов улучшается в следствии работ автоматизированных информационных систем, которые помогают организаторам мероприятий эффективно управлять большими объемами данных, контролировать проведение соревнований, повышать прозрачность распределения наград и финансирования.

А также, цифровые инструменты способствуют развитию реабилитационной медицины и инклюзивной спортивной деятельности. Специальные устройства и программное обеспечение облегчают жизнь людям с ограниченными возможностями, обеспечивая равный доступ к активному образу жизни. Так и реализуется **расширение возможностей для реабилитации и адаптивного спорта, благодаря которым были созданы Игры и спортивные мероприятия, специально разработанные для лиц с инвалидностью, и реабилитационная робототехника и экзоскелеты для помощи в восстановлении двигательных функций.**

Цифровые технологии способствуют формированию здорового образа жизни и профилактика заболеваний, так как становятся важным инструментом пропаганды активного образа жизни среди широких слоев населения. Доступ к качественному контенту о здоровом питании, регулярных занятиях спортом и профилактике болезней способствует повышению общей продолжительности и качества жизни россиян.

Таким образом, активное внедрение цифровых технологий в сферу спорта становится необходимым условием для улучшения качества жизни,

укрепления здоровья нации и успешного участия российских спортсменов в международной конкуренции.

Основные направления государственной политики

Основные направления государственной политики использования цифровых технологий в сфере спорта направлены на создание условий для качественного роста отрасли, повышения доступности спортивных услуг и формирования эффективных механизмов поддержки физической активности населения. Ими выступают: **1) Развитие цифровой инфраструктуры** включает модернизацию существующих спортивных объектов и создание новых центров, оборудованных современными технологиями. **2) Оцифровка учебно-тренировочного процесса** направлена на разработку и внедрение цифровых решений, обеспечивающих эффективное обучение и тренировочный процесс. **3) Совершенствование системы управления спортом**, целью которого является повышение эффективности управления отраслью и принятие обоснованных управленческих решений благодаря развитию интегрированных информационных систем для автоматизации документооборота и отчетности, усовершенствованию процедур лицензирования и сертификации спортивных объектов и организаций и внедрению цифровых платформ для публичного информирования и обратной связи от населения. **4) Массовое привлечение населения к спорту** направлено на увеличение количества людей, активно занимающихся спортом и поддерживающих здоровый образ жизни. Для этого создаются удобные цифровые сервисы для регистрации на массовые спортивные мероприятия и конкурсы, привлекается внимания молодежи к занятиям спортом через соцсети и мультимедийные платформы, предоставляется информация о местах и возможностях занятий спортом жителям отдаленных районов и малых городов. **5) Повышение конкурентоспособности российских спортсменов.** Содействие достижению высоких результатов отечественными спортсменами на

международной арене является ключевой задачей данного направления, которое подразумевает использование современных информационных технологий для анализа игровых ситуаций и тактик соперников, применения биоинформатики и биотехнологий для индивидуальной настройки тренировочного процесса и формирование научно-исследовательской базы для изучения факторов успеха в мировом спорте.

Цифровые технологии управления спортом.

В современном мире управления спортом широко применяются разнообразные цифровые технологии, позволяющие оптимизировать процессы принятия решений, повысить эффективность деятельности спортивных организаций и обеспечить комфортное взаимодействие со всеми участниками спортивной экосистемы. Рассмотрим подробнее:

1. Информационные системы управления спортивными организациями.

Для систематизации данных и повышения управляемости спортивных клубов, федераций и ассоциаций внедряются специализированные информационные системы. Они обеспечивают сбор и хранение информации о составе команд, расписании тренировок и соревнований, автоматизацию финансовой отчетности и управления бюджетами, контроль инвентаря и оборудования, регистрацию договоров аренды помещений и другого имущества.

2. Спортивные ERP-системы.

Enterprise Resource Planning (ERP) - системы предназначены для комплексного управления всей деятельностью спортивных организаций. Например, такие системы позволяют планировать логистику транспортных перевозок и проживание участников крупных мероприятий, организовывать закупочную деятельность и поддерживать контакты с поставщиками товаров и услуг, регулировать работу подразделений и сотрудников, интегрируя их деятельность в единое целое.

3. Геоинформационные системы (GIS).

Используются для пространственного анализа местоположения спортивных объектов и маршрутов перемещения спортсменов. Возможности включают поиск оптимального расположения новых спортивных сооружений, отображение траекторий передвижения участников массовых мероприятий для обеспечения безопасности, планирование транспортировки болельщиков и гостей соревнований.

4. Аналитические платформы и big data.

Сбор и обработка больших объемов данных необходимы для выявления закономерностей и тенденций в развитии спорта. Используемые технологии: алгоритмы анализа данных для прогнозирования результата выступления отдельных спортсменов и целых команд; визуализация статистических данных о ходе соревнований и формировании рейтингов участников; прогностические модели, оценивающие потенциал спортсменов и возможные сценарии карьеры.

5. Биометрия и медицинские сенсоры.

Применяются для непрерывного мониторинга состояния здоровья спортсменов, предотвращения перегрузок и быстрого реагирования на изменения самочувствия. Основными решениями являются: датчики пульса, артериального давления и температуры тела, встроенные в одежду или аксессуары; системы контроля веса и состав крови, применяемые для поддержания оптимальной формы спортсменов; искусственный интеллект для интерпретации собранных данных и выработки рекомендаций по восстановлению и отдыху.

6. Роботы и дроны.

Робототехнические комплексы и беспилотные летательные аппараты находят широкое применение в современной спортивной практике. Их используют для телетрансляции спортивных состязаний с необычных ракурсов и высоты полета, патрулирования территорий вокруг стадионов и обеспечения порядка во время массовых мероприятий, доставки снаряжения и медикаментов на труднодоступные участки местности.

7. Смартфоны и мобильные приложения.

Все чаще спортсмены и болельщики пользуются мобильными устройствами для организации своей спортивной деятельности. Такие технологии предлагают календари соревнований и расписание тренировок, социальные сети и мессенджеры для общения внутри сообществ поклонников определенного вида спорта и онлайн-сервисы бронирования абонементов и покупки билетов на матчи и турниры.

8. Биоинформатика и искусственные ткани.

Научные технологии также играют важную роль в повышении производительности спортсменов. Так, развиваются генетические тесты для выявления предрасположенностей к определенным видам спорта, бионические протезы и экзоскелеты, позволяющие компенсировать физические ограничения инвалидов и пожилых людей, микроэлектроника и электроника тканей, обеспечивающие обратную связь о движении и нагрузке мышц.

Эти технологии позволяют сделать спортивный менеджмент эффективным, предсказуемым и удобным, создавая комфортные условия для работы профессионалов и занятий спортом обычных граждан.

Заключение

Данная статья была направлена на всестороннюю оценку пользы и целесообразности использования цифровых технологий в государственном управлении спортом. Внедрение цифровых технологий — это мощный рычаг для повышения результативности работы государственных структур в сфере спорта. Цифровизация призвана стать эффективным решением множества насущных проблем, с которыми сталкивается российское государство в развитии физической культуры и спорта.

Во-первых, цифровые платформы оптимизируют информационный обмен между госорганами, ликвидируя бюрократические барьеры и дублирование. Это существенно упрощает сотрудничество ведомств

(например, Минздрава, Минобороны, МВД), задействованных в поддержке спорта.

Во-вторых, цифровизация значительно увеличивает прозрачность и открытость государственного управления в спорте. Платформы для общественного контроля, прозрачной отчётности и публикации актуальной информации способствуют доверительным отношениям между органами власти и гражданами. В частности, такие технологии помогают лучше организовать и проводить тендеры на строительство спортивных объектов, закупки необходимого оборудования и расходование бюджетных средств, что уменьшает коррупционные риски и увеличивает общественное доверие к государству.

В-третьих, особое внимание уделено вопросам оптимизации предоставления государственных услуг в сфере спорта. Многие граждане сталкиваются с трудностями при получении разрешений на занятие определёнными видами спорта, оформлении льгот и компенсаций, доступе к медицинским услугам и другим важным аспектам жизнедеятельности. Цифровые технологии способны устранить подобные барьеры, предоставляя удобные онлайн-сервисы для записи на приём к специалистам, оформления документов и получения необходимой информации.

Переход к цифровым платформам является важным для организации спортивных мероприятий. Это не только оптимизирует затраты и трудозатраты организаторов, но и расширит аудиторию участников и болельщиков, параллельно повышая безопасность мероприятий.

Цифровые технологии выступают мощным инструментом для решения проблемы дефицита квалифицированных кадров в спортивной отрасли. Онлайн-обучение и профессиональная переподготовка значительно расширяют резерв высококлассных специалистов, оснащенных всеми необходимыми знаниями и навыками для работы в условиях современного спорта.

Подводя итог, внедрение цифровых технологий в государственное управление спортом представляется не просто целесообразным, но и необходимым для его совершенствования. Внедрение цифровых технологий существенно повышает эффективность тренировочного процесса, позволяя персонализировать программы подготовки спортсменов, оперативно учитывать особенности их физического состояния и подбирать оптимальный режим тренировок, а также выступают мощным средством привлечения населения к занятиям физической культурой и спортом. Появление множества мобильных приложений, онлайн-курсов и открытых площадок для занятий стимулирует людей к осознанному выбору активного образа жизни. Кроме того, цифровизация позволяет существенно упростить и ускорить организационные процессы в спортивной сфере. Широкий спектр цифровых решений помогает решить задачи учёта, статистики, бухгалтерского сопровождения, управления персоналом и оборудованием. Используя специализированное ПО, специалисты получают возможность моментально обрабатывать огромные массивы данных, формируя точную картину происходящего и принимаемые решения на основании проверенных фактов и доказательств.

Список литературы:

1. Федеральный закон от 04.12.2007 № 329-ФЗ (ред. от 30.04.2021) "О физической культуре и спорте в Российской Федерации" [Электронный ресурс] // Официальный интернет-портал Кремля. – URL: <http://www.kremlin.ru/acts/bank/26631>

2. Приказ Министерства спорта Российской Федерации от 30.10.2015 № 999 "Об утверждении требований к обеспечению подготовки спортивного резерва для спортивных сборных команд Российской Федерации" [Электронный ресурс] // Электронный фонд правовых и

нормативно-технических документов. - URL:
<https://docs.cntd.ru/document/420316760>

3. Национальная программа «Цифровая экономика Российской Федерации» [Электронный ресурс] : утв. протоколом заседания президиума Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и национальным проектам от 4 июня 2019 г. № 7 // – URL:
https://storage.minsport.gov.ru/cms-uploads/cms/Aktualnaya_Strategiya_sporta_do_2030_goda_b7b1cb62e1.pdf

4. Стратегия развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2030 года [Электронный ресурс] : утв. распоряжением Правительства Российской Федерации от 24 ноября 2020 г. № 3081-р // Электронный фонд правовых и нормативно-технических документов. – URL: <https://docs.cntd.ru/document/566430492>

5. Алексеев А.А. Цифровые технологии в развитии физической культуры и спорта // Физическое воспитание студентов вузов : сб. научн. тр. / Минобрнауки России, Федеральное гос. бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский государственный университет физической культуры, спорта, молодежи и туризма»; редкол.: Е.В. Кузнецов [и др.]. Москва, 2022. № 8. С. 35–43.

6. Зейналов Т.И., Попов Д.С., Лисовская А.О. К вопросу о сущности цифровых технологий обеспечения деятельности органов государственной власти // Цифровые технологии в государственном и муниципальном управлении. Сборник трудов Восьмого межвузовского дня научного творчества. Химки, 2020. С. 123- 130.

7. Цифровое будущее государственного управления по результатам / Е.И. Добролюбова, В.Н. Южаков, А.А. Ефремов, Е.Н. Клочкова, Э.В. Талапина, Я.Ю. Старцев. М.: Издательский дом «Дело» РАНХиГС, 2019. 114 с.

8. Батракова Л.Г. Развитие цифрового управления в регионах // Социальнополитические исследования, 2019. № 2 (3). С. 45-60.

9. Хабибрахманова Р.Р., Зобнина Ю.А. Роль цифровизации в реализации государственной политики в сфере физической культуры и спорта // Школа Науки, 2021. № 3 (40). С. 15-18.

10. Соболева И.А., Сартаков И.В. Региональный концепт поиска цифровых преобразований // Теоретическая экономика, 2020. № 4 (64). С. 33-43.

11. Индекс цифровой трансформации сферы физической культуры и спорта регионов РФ в 2020 году / Министерство спорта РФ, 2020. 16 с.

Артамонова Татьяна Геннадьевна

Контакты:

Мобильный номер – 8(915)485-08-20

Почта: tartamonova11@gmail.com